

Ispitna pitanja iz Uvoda u programiranje

1. Intuitivna definicija algoritma
2. Osnovne osobine algoritma
3. Načini izvršavanja algoritamskih koraka
4. Paralelnost, efikasnost i elegantnost algoritma
5. Načini zapisivanja algoritma
6. Zapis algoritma skupom pravila
7. Zapis algoritma dijagramom toka
8. Pseudojezik kao opšti model viših programskih jezika
9. Azbuka programskih jezika
10. Identifikatori i rezervisane reči
11. Konstante u programskim jezicima
12. Promenljive i komentari u programskim jezicima
13. Struktura programa u jeziku C
14. Tipovi podataka
15. Podela tipova podataka
16. Statička i dinamička tipizacija
17. Koncept jakih tipova podataka
18. Koncept slabih tipova podataka
19. Ekvivalentnost tipova podataka
20. Elementarni tipovi podataka u programskim jezicima
21. Celobrojni tip podataka
22. Realni tip podataka
23. Logički tip podataka
24. Znakovni tip podataka
25. Celobrojni tipovi podataka u jeziku C
26. Realni tip podataka u jeziku C
27. Tip char
28. Konverzija tipova podataka i kast operator
29. Sizeof operator
30. Osnovne aritmetičke operacije u programskim jezicima
31. Matematičke funkcije iz biblioteke math.h
32. Naredba dodele u jeziku C
33. Operacije poređenja i logički operatori u jeziku C
34. Diskretni tipovi podataka u programskim jezicima
35. Nabrojiv tip u jeziku C
36. Upotreba typedef iskaza u C
37. Ulaz i izlaz podataka u jeziku C
38. Opšti oblik konverzije specifikacije
39. Direktive pretprocesora u C
40. Osnovne upravljačke strukture u programskim jezicima
41. Načini predstavljanja algoritama
42. Grafičko predstavljanje Euklidovog algoritma za NZD dva broja
43. Grafičko predstavljanje osnovnih algoritamskih struktura
44. Predstavljanje algoritma pomoću pseudo koda
45. Strukturogrami
46. Sekvenca naredbi i blok naredbi
47. Globalne i lokalne promenljive
48. If-then struktura selekcije
49. If-then-else struktura selekcije
50. Operator uslovnog prelaza u jeziku C
51. Struktura višestruke selekcije
52. Operator višestruke selekcije u jeziku C
53. Programske petlje – podela
54. While naredba u jeziku C
55. Do-while naredba u jeziku C
56. For naredba u jeziku C
57. Formalizacija repetitivnih iskaza
58. Nasilni prekidi ciklusa
59. Naredbe za bezuslovno grananje
60. Potprogrami u programskim jezicima
61. Osnovni elementi potprograma
62. Funkcije
63. Poziv i definicija funkcija u C

64. Return naredba u jeziku C
65. Prototip funkcije
66. Makroi u jeziku C
67. Procedure u programskim jezicima
68. Prenos argumenata u programskim jezicima
69. Prenos po vrednosti (Call by Value)
70. Prenos po rezultatu (Call by Result)
71. Prenos po vrednosti i rezultatu (Call by Value-Result)
72. Prenos po referenci (Call by Reference)
73. Deklaracija pokazivača i dodeljivanje
74. Adresiranje i operator indirekcije
75. Prenos po referenci koristeći pokazivače
76. Prenos po referenci koristeći adrese u jeziku C
77. Vraćanje višestrukih vrednosti iz funkcije
78. Globalne promenljive kao parametri potprograma
79. Rekurzivni potprogrami
80. Implementacija potprograma. Aktivacioni slog
81. Domen važenja (scope rules)
82. Memorijske klase u jeziku C
83. Životni vek objekata. Podela objekata
84. Nizovi u programskim jezicima
85. Jednodimenzioni nizovi u jeziku C
86. Binarno pretraživanje
87. Veza između nizova i pokazivača u jeziku C
88. Pokazivačka aritmetika u jeziku C
89. Nizovi i dinamička alokacija memorije u jeziku C
90. Višedimenzioni nizovi u jeziku C
91. Matrice i dinamička alokacija memorije u jeziku C
92. Stringovi
93. Inicijalizacija i obrada stringova u jeziku C
94. Testiranje i konverzija znakova u jeziku C
95. Učitavanje i ispis stringova
96. Standardne funkcije za rad sa stringovima u jeziku C
97. Strukture u jeziku C
98. Strukture i pokazivači u jeziku C
99. Definicija strukturnih tipova pomoću typedef
100. Unije u jeziku C
101. Nabrojivi tip podataka u jeziku C
102. Datoteke
103. Pristup datotekama u jeziku C
104. Funkcije fgetc i fputc
105. Funkcije fprintf i fscanf
106. Funkcija feof i konstanta EOF
107. Funkcije fgets i fputs
108. Binarne datoteke